Фабричний метод

Фабричний метод – породжувальнй шаблон. Цей шаблон дозволяє створити інтерфейс (або абстрактний клас) для створення об’єктів, а потім дає підкласам змінювати тип об’єктів або методи.

Основна ідея даного шаблону полягає у тому, що у програмі ми звератємося до інтерфейсу, а не до конкретного класу, що дозволяє нам не задавати точний тип об’єкта одразу, а вибирати між ними уже на етапі розробки. Також у будь який момент ми зможемо додати ще один тип об’єкту і використати його без переписування програми.  
Можна ще сказати, що фабричний метод відокремлює код об’єктів від основної програми, яка їх використовує.

Плюси патерну:  
 -відділяє код об’єктів в одне місце, спрощуючи підтримку коду

* Спрощує додавання нових продуктів

Мінуси патерну:

Може призвети до багатьох паралельних ієрархій класів